

# char1

OUT はラベルしか受け付けない. ABでなく ab と出力するには?

```

AA START
LAD GR1,STR ;; LAD GR1,#0041 でも同じ。処理系依存
LAD GR2,#0041
ST GR2,0,GR1
ADDL GR2,=1
ADDL GR1,=1
ST GR2,0,GR1
OUT STR,LEN
RET
STR DS 5
LEN DC 2
END

```

↑

# char2

初期化した領域の書き換えも可. Ans=0 と出力される. Ans=0030 じゃないよ.

```

AA START
LAD GR1,SSS
ADDL GR1,=4
LAD GR2,#0031
ST GR2,0,GR1
OUT SSS,LL
RET
SSS DC 'Ans='
LL DC 9
END

```

↑

CASL/COMET 復習,      16bit. GR0~GR6.  
LD,ST, =⑩

PE  
A.

----- このまま出力はどうか?  
Xメモリ (は)どうか?

10進 5桁で出力.

```
;; GR1 <=#7FFF, decimal output
MM START
  LAD GR1,#7FFF
  LD GR3,GR1
  LAD GR6,SSS
  LAD GR2,#0020 ;; space

  LAD GR1,#0005 ;; counter
L0 ST GR2,0,GR6 ;; SSS から5wordを ' ' で埋める.
  ADDL GR6,=1
  SUBA GR1,=1
  JPL L0
AA LD GR1,GR3
  LD GR2,#000A ;;10で割る
  CALL DIV
  SUBL GR6,=1
  ADDL GR4,#0030 ;; *GR6<-余りのascii code
  ST GR4,0,GR6
  CPA GR3,=0
  JPL AA
  OUT SSS,LEN
  RET
SSS DS 5
LEN DC 5
```

;; 割り算, 引き算を繰り返す版. 負の場合の処理はまだ.  
;; GR1/GR2 q=GR3, r=GR4

```
DIV PUSH 0,GR1
  PUSH 0,GR2
  LAD GR3,0
  LAD GR4,0
LL CPA GR1,GR2
  JMI FF
  SUBA GR1,GR2
  ADDA GR3,=1
  JUMP LL
FF LD GR4,GR1
  POP GR2
  POP GR1
  RET
  END
```

空白も文字!  
アスキーコード#20

問 上の桁を空白で埋める(0で埋める)は?

例. 00195